|  |  |
| --- | --- |
| ERRORES PRESENTADOS | SOLUCIONES IMPLEMENTADAS |
| Al usar la función para obtener el click del mouse cambia la distribución de la ventana entre windows 7 y windows 10, y entre las resoluciones de video. | Se nos hace muy difícil encontrar una solución a las diferentes configuraciones de windows, optando por no usar el mouse. |
| Al modificar los tamaños de la ventana, estirándola, cambia toda la parte gráfica que se hizo. | Se encuentra en la librería windows.h las herramientas para quitar que el usuario modifique la ventana. |
| Al usar los hilos y habiendo 2 hilos que no dependen uno del otro, pero si debería suceder que al terminar uno el otro finalice no logramos hacerlo | Se probó con el uso de variables como parámetros, pero no pudimos solucionarlo, se podría solucionar con variables globales, pero no quisimos usarlas y como desistimos del uso del mouse, ya no tenía sentido. |
| Teníamos que pasar un arreglo de char a float. | Encontramos la función atoi() |